

QUÉ NECESITO PARA ACCEDER



Para estudiar cualquier título de Grado de la Universidad de Sevilla es necesario, en primer lugar acreditar los requisitos de ACCESO a la universidad y en segundo lugar ser admitido al Grado solicitado a través del procedimiento de ADMISIÓN del Distrito Único Andaluz.

Actualmente, los requisitos de ACCESO a la universidad se acreditan superando la prueba de acceso (PEVAU) o estando en posesión de un Título de Ciclo Formativo de Grado Superior, Título de Bachiller Europeo o Bachillerato Internacional o estudios de sistemas educativos europeos y de países con los que se han suscrito acuerdos que otorguen los requisitos de acceso a la universidad en sus sistemas educativos. Por otra parte, también es posible acceder superando las Pruebas o Procedimientos de Acceso para mayores de 25, 40 o 45 años.

Voluntariamente, se puede mejorar la nota de ADMISIÓN si te examinas de hasta un máximo de 4 materias durante la PEVAU, que computará cuando reúnas los requisitos de ACCESO, en la misma convocatoria o en anteriores y hayas obtenido al menos un 5 en la calificación de la/s materia/s elegida/s.

Aconsejamos consultar en la página web del Distrito Único Andaluz los parámetros de ponderación de cada materia según el Título de Grado, los requisitos de acceso y los plazos para participar en las diferentes Fases del procedimiento de ADMISIÓN.

<https://www.juntadeandalucia.es/economiaconocimientoempresayuniversidad/sguit/?q=grados>

MÁS INFORMACIÓN



<https://www.us.es>

<https://estudiantes.us.es>

<http://cat.us.es>

<http://guiadeestudiantes.us.es>

<https://www.informatica.us.es/>

<https://www.us.es/estudiar/que-estudiar/oferta-de-grados>

DÓNDE ESTAMOS



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática.

Av. Reina Mercedes s/n, 41012 - Sevilla

T. 954 556 817

Correo-e.: info-eii@listas.us.es



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
Higher Technical School of Computer Engineering



INGENIERÍA Y ARQUITECTURA

GRADO EN INGENIERÍA
INFORMÁTICA - INGENIERÍA DEL
SOFTWARE

UNDERGRADUATE DEGREE IN
INFORMATICS ENGINEERING -
SOFTWARE ENGINEERING



DESCRIPCIÓN

Este grado forma a profesionales especializados en la planificación y dirección de proyectos, análisis de requisitos, diseño, pruebas o gestión de la configuración y el ciclo de vida del software.

Un software es un programa de ordenador que ayuda al usuario a llevar a cabo una determinada tarea. Prácticamente cada vez que usamos un ordenador o incluso un teléfono móvil o una consola de videojuegos estamos utilizando software. Por ejemplo, software como Facebook y WhatsApp, son un videojuego o un procesador de textos, un programa de retoque fotográfico o una web para la venta de entradas de un concierto. La complejidad de estos sistemas hace que cada vez sean más difíciles de diseñar y desarrollar. El ingeniero del software es la persona que conoce las metodologías, técnicas y herramientas de desarrollo más sofisticadas, y es capaz de diseñar y dirigir desarrollos de software avanzado y de calidad.

Estructura general		Créditos
Formación Básica		60
Obligatorios		138
Optativos		30
Prácticas externas	Practicum obligatorio (6 meses)	No se aplica
	Prácticas en empresas (optativa)	6.00
Trabajo Fin de grado		12

Curso	Asignatura	Créditos	Tipo
PRIMERO	Administración de Empresas	6	Formación Básica
	Álgebra Lineal y Numérica	6	Formación Básica
	Cálculo Infinitesimal y Numérico	6	Formación Básica
	Circuitos Electrónicos Digitales	6	Formación Básica
	Estadística	6	Formación Básica
	Estructura de Computadores	6	Formación Básica
	Fundamentos de Programación	12	Formación Básica
	Fundamentos Físicos de la Informática	6	Formación Básica
	Introducción a la Matemática Discreta	6	Formación Básica
	Análisis y Diseño de Datos y Algoritmos	12	Obligatoria
SEGUNDO	Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información 1	6	Obligatoria
	Introducción a la Ingeniería del Software y los Sistemas de Información 2	6	Obligatoria
	Lógica Informática	6	Obligatoria
	Redes de Computadores	6	Obligatoria
	Sistemas Operativos	6	Obligatoria
	Arquitectura de Computadores	6	Obligatoria
	Arquitectura e Integración de Sistemas Software	6	Obligatoria
	Matemática Discreta	6	Obligatoria
	Diseño y Pruebas 1	6	Obligatoria
	Diseño y Pruebas 2	6	Obligatoria
TERCERO	Proceso Software y Gestión 1	6	Obligatoria
	Proceso Software y Gestión 2	6	Obligatoria
	Ingeniería de Requisitos	6	Obligatoria
	Modelado y Simulación Numérica	6	Obligatoria
	Procesamiento de Señales Multimedia	6	Obligatoria
	Arquitectura y Servicios de Redes	6	Obligatoria
	Inteligencia Artificial	6	Obligatoria
	Modelado y Visualización Gráfica	6	Obligatoria
	Prácticas Externas	6	Optativa
	Acceso Inteligente a la Información	6	Optativa
CUARTO	Ampliación de Administración de Empresas	6	Optativa
	Aplicaciones de Soft Computing	6	Optativa
	Criptografía	6	Optativa
	Derecho en la Informática	6	Optativa
	Evolución y Gestión de la Configuración	6	Obligatoria
	Gestión de la Producción	6	Optativa
	Métodos Cuantitativos de Gestión	6	Optativa
	Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos	6	Obligatoria
	Tecnología, Informática y Sociedad	6	Optativa
	Complementos de Bases de Datos	6	Optativa
Estadística Computacional	6	Optativa	
Ingeniería del Software y Práctica Profesional	6	Obligatoria	
Integración de Sistemas Físicos e Informáticos	6	Optativa	
Optimización de Sistemas	6	Optativa	
Procesamiento de Imágenes Digitales	6	Optativa	
Seguridad en Sistemas Informáticos y en Internet	6	Optativa	
Teledetección	6	Optativa	
Trabajo Fin de Grado	12	Trabajo fin de grado	

SALIDAS PROFESIONALES

Este Grado proporciona una formación completa que capacita para el desarrollo y la gestión de proyectos informáticos. El ingeniero/a del software será un profesional capaz de planificar y dirigir proyectos informáticos, empatizar con los usuarios para realizar un análisis de requisitos, diseñar soluciones, probarlas y gestionar todo el ciclo de vida, atendiendo en todo momento a la calidad del producto y los procesos, la adecuación económica y temporal y a la ética profesional. Este grado capacita para el ejercicio de la profesión de Ingeniero Técnico en Informática, pudiendo desarrollar su actividad en un amplio abanico de puestos técnicos y de gestión tanto en empresas específicas del sector de las Tecnologías de la Información y las comunicaciones (TIC) como en otros sectores donde las TIC juegan un papel relevante.

CONTINUACIÓN DE ESTUDIOS

Este Grado tiene preferencia alta para el acceso a los siguientes Másteres Universitarios:

Ingeniería Informática; Lógica, Computación e Inteligencia Artificial; Ingeniería del Software: Cloud, datos y gestión TI; Matemáticas; Microelectrónica: Diseño y Aplicaciones de Sistemas Micro/Nanométricos (Online); Sistemas Inteligentes en Energía y Transporte por la U. de Sevilla y la U. de Málaga; Profesorado de ESO y Bachillerato, F.P. y Enseñanza Idiomas (Esp. Informática / Esp. Tecnología y Procesos Industriales / Esp. Matemáticas); Dirección y Planificación del Turismo.